

INTRODUCCION A LA PROGRAMACION

CONTENIDOS MINIMOS

Desde la perspectiva de los saberes digitales el **Pensamiento Computacional y la programación** se conceptualiza como una estrategia de aprendizaje que se enfoca en la formulación y resolución de problemas a través del razonamiento lógico. Esto implica: identificar el problema, analizarlo y descomponerlo en partes menores; diseñar e implementar soluciones, organizar las tareas a realizar y aplicar soluciones y/o estrategias que hayan servido antes, o poder generalizar la solución encontrada para aplicarla a otros problemas similares (reconocimiento de patrones y elaboración de funciones y procedimientos).

Algoritmos

- Pensamiento computacional: definición del problema, planteo de posibles soluciones, elección de la solución a desarrollar, implementación de la solución y prueba de la solución. Noción de Algoritmo: algoritmos simples
- Algoritmo y Programación.
- Planificación de la solución de un problema de programación

Programación

- Entorno digital de programación visual.
- Programación orientada a objetos. Objetos: sus características y acciones. Creación y utilización de eventos para actuar sobre los objetos.
- Estructuras repetitivas exactas e inexactas.
- Estructuras condicionales.
- Almacenamiento de datos. Tipos de datos: numérico y texto.

Claridad en la Programación

- Modularización de la programación, agrupando acciones en procedimientos y/o funciones.
- Propiedades del código: portabilidad y mantenimiento.
- Legibilidad y claridad en la programación.
- Concepto de testing: Detección y corrección de errores.