

AUTOCAD - 3D

CONTENIDOS MINIMOS

El alumno que complete y apruebe el curso de operador AutoCAD será capaz de:

2D Básico

- Reconocer la ubicación de las herramientas en entorno AutoCAD.
- Preparar el área de dibujo.
- Dibujar puntos y líneas con coordenadas absolutas, relativas y relativas polares.
- Recortar entidades.
- Dibujar círculos con radio y diámetro como dato.
- Dibujar polígonos inscritos.
- Rellenar superficies cerradas.
- Utilizar herramientas para referenciar objetos.
- Cargar distintos tipos de líneas.
- Achaflanar y redondear esquinas rectas.
- Construir elipses y arcos.
- Desplazar y copiar objetos de dibujo
- Utilizar texto simple.

2D Avanzado

- Manejar y editar entidades en el entorno AutoCAD.
- Crear y grabar bloques repetitivos.
- Operar correctamente la caja de dialogo de la impresora para obtener copias de los trabajos realizados en escala.
- Desarrollar y construir matrices rectangulares y polares.
- Acotar dimensiones de los trabajos realizados
- Utilizar la herramienta texto en su formato multilinea.
- Crear y administrar capas en dos dimensiones.
- Trabajar entidades en modo isométrico.
- Utilizar el comando simetría.
- Rellenar superficies cerradas con patrones hatch.
- Usar comandos para dividir y graduar.

3D Básico

- Dibujar líneas en eje Z.
- Ver dibujo en altura.
- Volver a la planta.
- Dar altura a objetos en planta.
- Opacar superficies.
- Crear objetos con simetría 3D.
- Cambiar el sistema de coordenadas universales.
- Elevar objetos.
- Girar objetos.
- Usar sólidos en 3D.
- Construir superficies de revolución.
- Crear matrices en los tres ejes.
- Aplicar grosor a las superficies.
- Sacar fotos y videos con movimiento del sólido construido.