

TÉCNICAS DE DISEÑO GRÁFICO EN SIST. INFORMÁTICOS NIVEL I

CONTENIDOS MINIMOS

En este curso los alumnos podrán adquirir los conocimientos necesarios para dominar uno de los programas de ilustración vectorial más utilizado por los diseñadores gráficos, **CorelDraw**.

Este programa será utilizado para la creación de material destinado a la comunicación visual, desde un simple logo, hasta un folleto publicitario o una página de revista.

El alumno podrá:

- Conocer y manipular las partes de la ventana de CorelDraw.
- Incorporar objetos al dibujo por medio de las herramientas que provee el programa.
- Manipular esos objetos, duplicándolos o transformándolos según su necesidad.
- Cambiar el relleno o el borde del objeto.
- Combinarlos o distribuirlos en la hoja.
- Darles efecto tridimensional a los objetos.
- Incorporar textos de párrafo y artísticos.
- Incorporar tablas.
- Incorporar imágenes de tipo fotográfica a sus trabajos y aplicar diferentes efectos sobre ellos.
- Imprimir el trabajo realizado.